CAPCOM

DIGOUTER'S ADVENTURE STORY
in HALCYON DAYS

ロックマン DASH 鋼の冒険心

ロックマン ダッシュ

フリーランニングRPG

© CAPCOM CO.,LTD.
1997 ALL RIGHTS RESERVED.

PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『ロックマンDASH』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

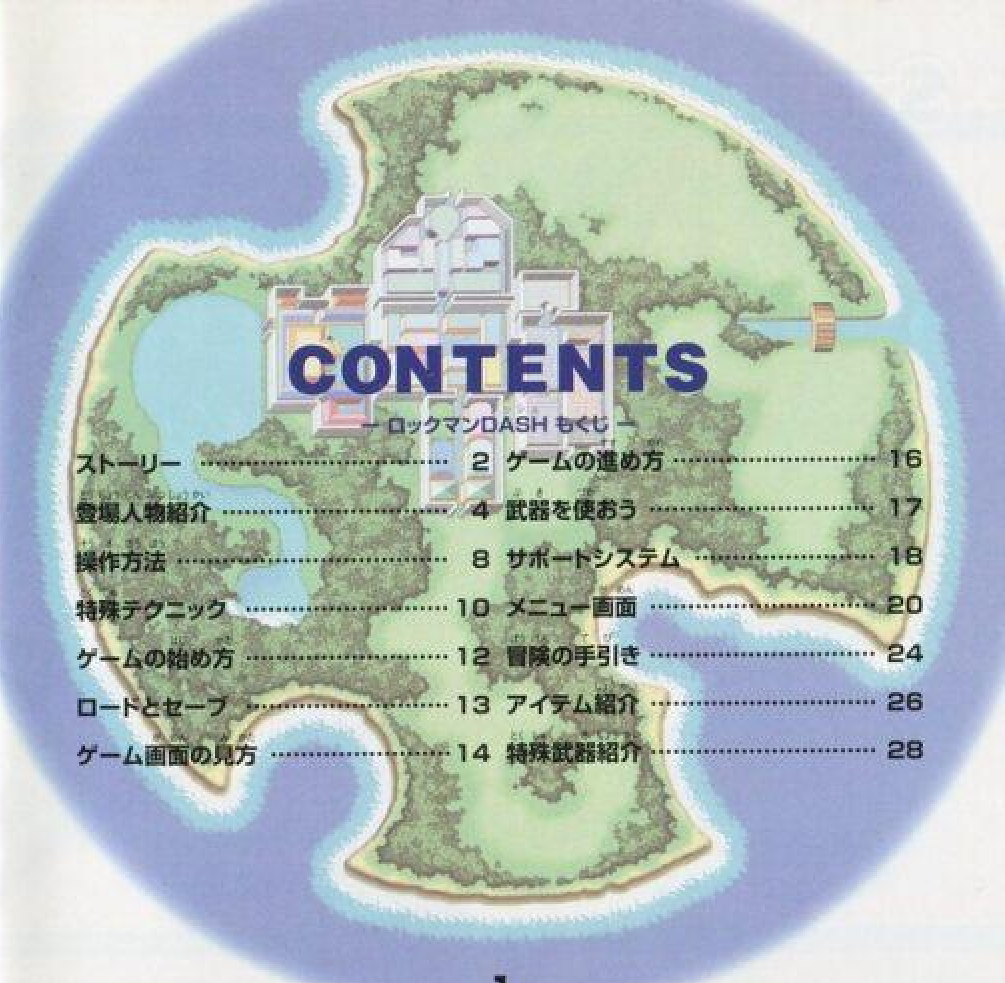
「ロックマンDASH」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「ROCKMAN DASH」is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD.
CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

※ 画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 01141



CONTENTS

— ロックマンDASH もくじ —

STORY



はるか未来、大陸のほとんどが海に沈んだ地球…。かつての文明を忘却の彼方に追いやるかのように、人々は残された大地で独自の文化を形成し、生活を営んでいた。そんな人々とは対象的に、かつての文明の遺産を掘り起こし、それを生活の糧とする者たちが現われた。人々は彼らを『ディグアウター』と呼ぶ。ある日、ディグアウターであった「バレル・キャスケット」は、遺跡で一人の赤ん坊を拾う。彼は赤ん坊を「ロック・ヴォルナット」と名づけ、生まれたばかりの孫娘「ロール」とともに育てることにした。



それから14年の年月が経つ…。
大きくなったロックとロールは、行方不明となったロールの両親の意志を継ぎ、ディグアウターとして旅をしていた。両親の唯一の手がかり『大いなる遺産』を探し求めて…。

CHARACTERS



ロック・ヴォルナット

14年前、赤ん坊の時に遺跡でバレルに拾われ、育てられた。現在は、ディグアウトを生業とするキャスケット家の一員として、メインダイバー（実際に遺跡に入っての作業）を担当。ディグアウターとして類い希な素質と能力を持っているが、なぜ遺跡に捨てられていたのかなど、その出生は不明。

声…田中 真弓

ロール・キャスケット

14歳。明るく前向きな、ロックのガールフレンド。両親はロールがまだ幼いころ、ディグアウト中に行方不明となるが、ロールはその後を継いでディグアウターに。メカニックの天才で、飛行船「フラッター号」の整備・操縦をこなし、ディグアウトの時は、オペレーターとしてロックをサポートする。

声…よこざわ けい子





バレル・キャスケット

ロールのおじいさん。かつては超一流のディグアウターだったが、現在は引退し、その経験と知識を生かし、ロックとロールに助言を与える。

声…緒方 賢一



データ

バレルがロックを拾った時から、ずっとロックの側にいる正体不明のおサル（?）。「ウキキッ!」としか言えないが、ロックとだけは言葉が通じるらしい。

声…大谷 育江

CHARACTERS



ボン・ボーン

ボーン三兄弟の末っ子。見た目は巨大だが、まだ赤ん坊で「ばぶー」としかしゃべることができない。

声…大谷 育江

トロン・ボーン

14歳。ボーン三兄弟の長女でメカニックの天才。飛行船「ゲゼルシャフト号」の整備や、戦闘メカの設計・製作などを担当する。実際の年齢よりも少し大人びているが、まだ恋というものを経験したことがなく、普通の少女の一面も持つ。

声…飯塚 雅弓

ティーゼル・ボーン

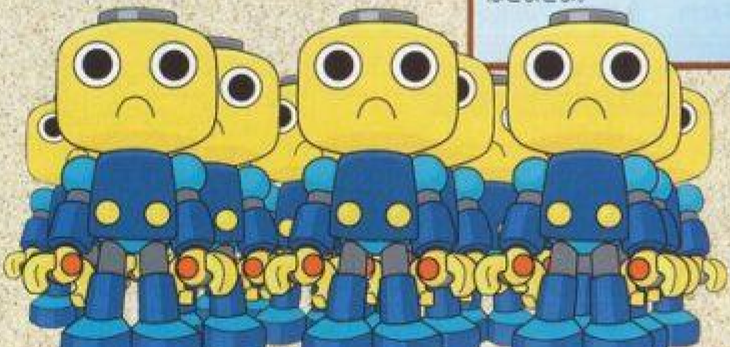
悪どいやり口でお宝を奪う、空賊「ボーン一家」のリーダーにして、ボーン三兄弟の長兄。29歳。その頭脳を生かして作戦を立案し、一家の作戦総指揮を担当。口も達者で、口論で人に負けたことがない。
趣味は読書、アニメ鑑賞、おもちゃ・模型収集。



声…玄田 哲章

コブン

メカの操縦から戦闘まで、トロンちゃんのために懸命に働く。全部で40人いるが、性格はさまざま。



声…横山 智佐

CONTROLLER

方向キー

フィールド移動時	：<上下>前進・後退 <左右>スライド移動
コマンド選択時	：カーソルの移動

L2 ボタン

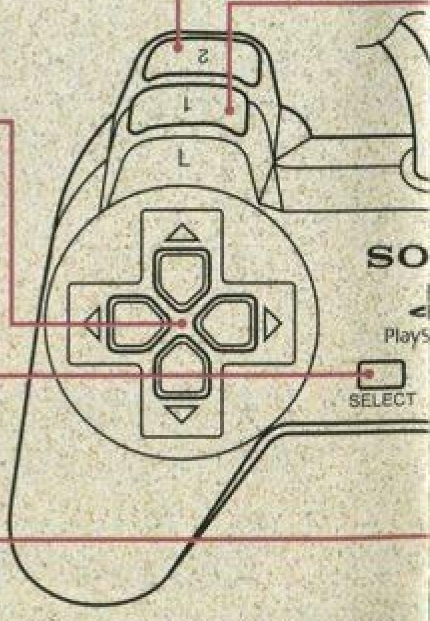
SELECT ボタン

フィールド移動時	：全体マップの表示
メニュー画面	：ソフトリセットウインドウ表示

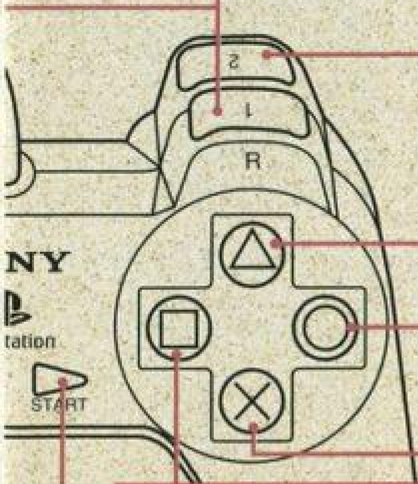
START ボタン

タイトル画面	：ゲームスタート
ゲーム中	：メニュー画面を開く

※SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを2秒間押し続けるとソフトリセットをかけることができます。



※L2ボタンは使用しません。
※この操作設定は初期設定です。オプション設定で、方向転換の操作（方向キー左右かL1ボタン・R1ボタン）とロックオン機能のON/OFFを選択できます。（P.23参照）
※このゲームは1人用です。コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。



L1・R1 ボタン

左右への方向転換を行います。

R2 ボタン

ボタンを押している間、敵に自動で狙いを定めます（ロックオン機能）。敵がいない時は方向キーとの組み合わせて、周囲を見回すことができます。

△ボタン

右腕特殊武器使用（武器が使えない時や特殊武器を装備していない時はキックになります）

○ボタン

フィールド移動時	：調べる（話す）
コマンド選択時	：決定

□ボタン

ロックバスター発射（武器が使えない時はキックになります）

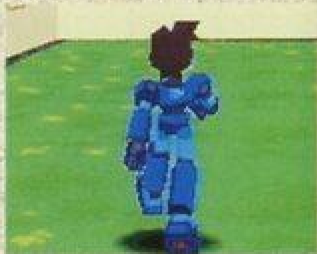
×ボタン

フィールド移動時	：ジャンプ
コマンド選択時	：キャンセル

SPECIAL TECHNIQUE

主人公「ロック」は基本の操作以外にもさまざまなアクションが可能です。ここでは
ちょっと特殊なテクニックを紹介します。

歩く



○ボタンを押しながら、方向キーを押すとゆっくり歩いて移動することができます。微妙な調整に便利です。

ぶら下がり



ジャンプで登ることができない段差でも、ロックの手が段差に引っかかる程度の高さなら、ぶら下がることができます。この状態で方向キー上を押すと、段差の上に登ることができます。

クイックターン

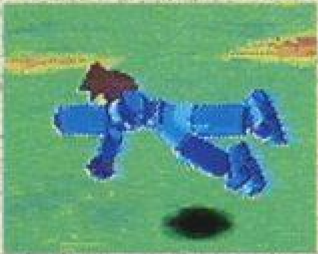
左右へのスライド移動中や後退している最中に○ボタンを押すと、進行方向に素早く振り向くことができます。調べたいものがある時などに便利です。

敵をロックオン（ロックオン機能がONの場合のみ）

敵が近くにいる時にR2ボタンを押すと、自動的に一番近くにいる敵に照準を合わせてくれます。ボタンを押している間、敵を狙い続けるので、R2ボタンを押しながら攻撃するとよいでしょう。

側転

方向転換の最中に×ボタンを押すと、素早く横に転がって敵の攻撃をかわすことができます。側転中は敵の攻撃をかわしやすいのですが、側転終了後に少し隙があるので気を付けましょう。



ローラーダッシュ

ダッシュパーツ（P.27参照）を手に入れるとローラーダッシュで高速移動が可能になります。他の動作をしないで、○ボタンだけを押しっぱなしにするとチャージが始まり、一定時間ためるとダッシュが始動します。○ボタンを離したり敵からダメージを受けるとダッシュを終了します。

GAME START

ゲームの始め方

DISCをプレイステーションの中に入れ、本体の電源を入れます。デモが始まり、この時にSTARTボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。タイトル画面が表示されている間にSTARTボタンをもう一度押すと、メニューが表示されます。



はじめから

"はじめから"を選択して、○ボタンを押すと、ゲームがスタートします。

つづきから

"つづきから"を選択して、○ボタンを押すと、データロード画面に移り、以前セーブしたゲームデータをロードしてゲームを再開できます。(P.13参照)



オプション

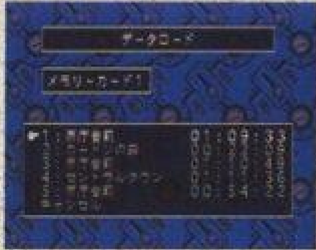
"オプション"を選択して、○ボタンを押すと、オプション画面に移り、操作設定やサウンドの設定を行うことができます。
(P.23参照)

※メモリーカード差込口はどちらでもOKです。

LOAD AND SAVE

ロードとセーブ

データのロード



セーブデータが入っているメモリーカードをプレイステーション本体にセットします。タイトル画面で"つづきから"を選択すると、データロード画面に移るので、ロードしたいデータを選択してください。

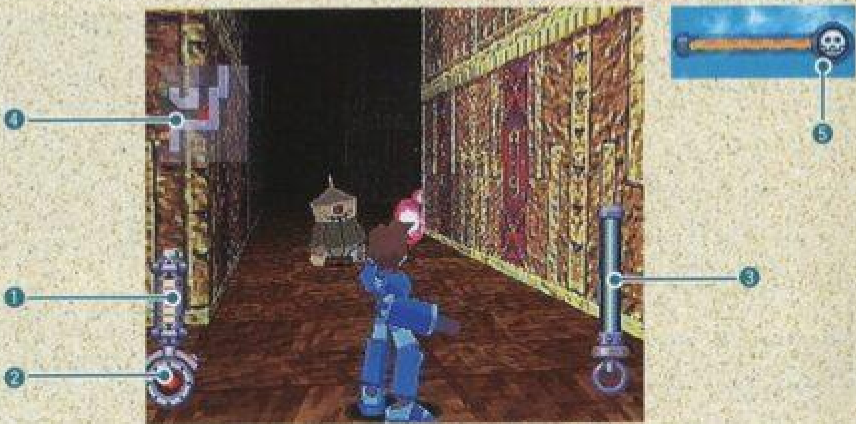
データのセーブ



ゲーム中はロックのお供をする「データ」に話しかけると、データセーブ画面に移り、ゲームデータを保存することができます。セーブしたい場所を選択してください。データは最大5つまで保存できます。

データの保存には別売り、またはお手持ちのメモリーカードが必要です。
このゲームはデータの保存に1ブロックの空き容量が必要です。
データのセーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

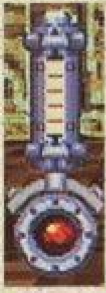
BATTLE SYSTEM

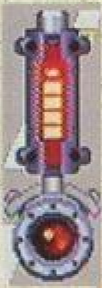


❶ライフゲージ	残りライフを表示します。通常、ライフシールドによって守られています。
❷警報ランプ	攻撃態勢に入っている敵がいると光る警報です。
❸特殊武器ゲージ	右腕特殊武器の残りエネルギーを表示します。（戦闘エリアのみ）
❹ダンジョンマップ	オートマッピングした周辺の地形が表示されます。（地下ダンジョンのみ） オプション設定で表示のON／OFFを切り替えられます。（P.23参照）
❺ボスライフゲージ	ボスの残りエネルギーを表示します。（ボスとの対戦時のみ表示されます）

ライフシールド

シールドは敵からのダメージを軽減してくれます。攻撃を受けると一時的に機能が停止しますが強力な攻撃を受けて破壊されない限り、一定時間経過すると回復します。
破壊されてしまった場合は、「データ」に頼むと、修理してくれます。


通常


OFF時

オートマッピング機能

地下ダンジョンでは、オートマッピングで自動的にマップが作成されます。SELECTボタンを押すと、そのエリアの全体図が表示されます。もう一度SELECTボタンを押すとゲームに戻ります。



ゲームオーバー

ロックのライフが0になってしまうと、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、以前セーブしたところからの再スタートになります。

ADVANCE

ゲームの進め方

冒険の舞台は、大きく通常エリアと戦闘エリアにわかれます。通常エリアで情報を集め、戦闘エリアで敵を倒し、目的を達成することでゲームは進んでいきます。

通常エリア



ここでは街の人に話を聞くことなどによって、イベントが発生します。まずいろいろな人に話しかけてみましょう。なお、このエリアでは武器を使用することはできません。（キック攻撃になります）

戦闘エリア



地下ダンジョンなど、敵が出現する危険なエリアです。武器やアイテムを駆使し、敵を倒しながら進んでいきます。

オープニングステージで練習しよう



ゲームを開始すると、オープニングデモの後、オープニングステージが始まります。ここでは基本的な操作方法を学ぶことができるので、一通りの操作方法を練習するとよいでしょう。

WEAPON

武器を使おう

主人公「ロック」の武器は左腕に標準装備されている「ロックバスター」と、右腕に装備できる特殊武器です。

※武器は戦闘エリアでしか使えません。

ロックバスター



□ボタンを押すと発射します。ロックバスターパーツを装備することによって、強力になっていきます。(P.21メニュー画面パーツ装備参照)

特殊武器



△ボタンを押すと発射します。右腕に装備できる強力な武器ですが、弾数に制限があります。残りエネルギーは特殊武器ゲージ(P.14参照)で確認できます。特殊武器は冒険が進むにつれてロールちゃんが作ってくれます。何か材料っぽいものを手に入れたら、ロールちゃんに見せてみるとよいでしょう。また、武器の装備、改造などもロールちゃんが行ってくれます。(P.18参照)

SUPPORT SYSTEM



ロールちゃん

ゲームが進むと、ロールちゃんに話しかけることによって、アイテムや特殊武器など様々なサポートを受けられます。ここでは代表的なサポートを紹介します。

アイテム開発

ロックが手に入れたアイテムを使って、新しいアイテムを作り出します。ロールちゃんに頼むと自動的に組み合わせを考えて開発してくれます。

特殊武器チェンジ

右腕に装備する特殊武器を付け替えてもらいます。装備したい武器を選択して、○ボタンを押すと付け替え、×ボタンでキャンセルします。



特殊武器の強化

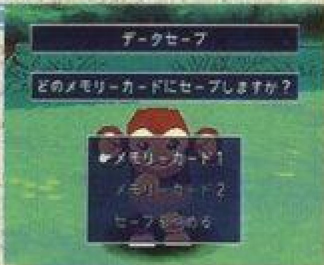
ロールちゃんにパーツの代金を渡して、特殊武器を強化してもらいます。攻撃力アップや射程距離アップなど、武器によってさまざまな改造が選択できます。×ボタンを押すと、武器の強化を終了します。



データ

データはいろいろな場所に出現する、ちょっと不思議な相棒です。話しかけるとサポートを受けられるので、データを見つけたら必ず話しかけてみましょう。

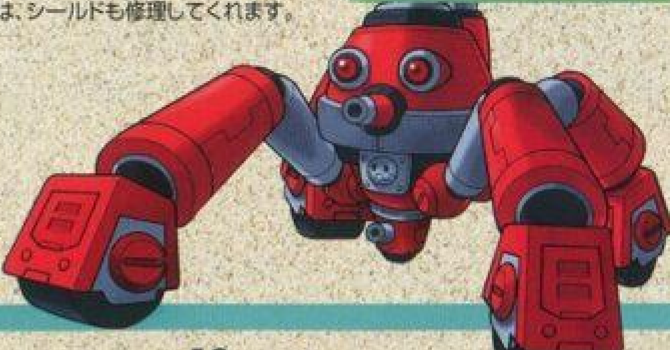
ゲームデータのセーブ



データセーブ画面に移り、ゲームデータを保存することができます。（P.13参照）

エネルギーチャージ

ロックのライフと特殊武器のエネルギーを最大まで回復し、シールドが壊れていた場合は、シールドも修理してくれます。



MENU

デモ中などの特別な場合以外、STARTボタンを押すとメニュー画面になります。



❶ライフゲージ……………… 残りライフを表示します。
❷所持金……………………… 現在の所持金が表示されます。
❸プレイタイム ……………… ゲーム開始から現在までの総プレイ時間です。
❹コマンドウインドウ ……… 方向キー上下でカーソルを動かし、○ボタンで決定します。
❺説明ウインドウ …………… コマンドやアイテムの説明が表示されます。

※この画面でSELECTボタンを押すと、ソフトリセット用のウインドウが開き、ソフトリセットを行うことができます。

通常アイテム



通常アイテムを使うことができます。説明ウインドウにはカーソルが合っているアイテムの説明が表示されます。

キーアイテム

キーアイテムを使うことができます。説明ウインドウにはカーソルが合っているキーアイテムの説明が表示されます。

パーツ装備



【装備】

パーツを装備する場所（外したいパーツ）を選択し、続けて装備したいパーツを一覧の中から選択します。

×ボタンかSTARTボタンで装備を終了します。

【ならべかえ】

パーツを整頓して並べ替えます。「自分で」を選択すると、自由にカーソルを動かして好きな順に並べることができます。それ以外の項目は、選択した項目に従って自動的に並べ替えられます。

特殊武器

これまでに入手した特殊武器のステータスを見ることができます。ステータスを見たい武器を方向キーで選択できます。×ボタンを押すか、「メニュー画面に戻る」にカーソルを合わせて○ボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

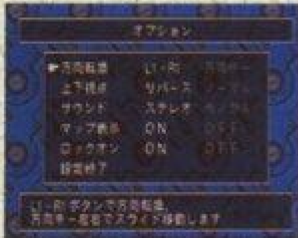
武器ステータス

ATTACK……………攻撃力
ENERGY…………エネルギー
RANGE……………射程距離
RAPID……………連射性
SPECIAL…………特殊性





オプション



タイトル画面かゲーム中のメニュー画面で"オプション"を選択すると、オプション画面へ移ります。設定したい項目にカーソルをあわせて、方向キー左右で変更できます。

方向転換……………… フィールドでの方向転換の操作を設定します。

"L1・R1"……………… L1・R1ボタンで方向転換、方向キー左右でスライド移動します。

"方向キー"……………… 方向キー左右で方向転換、L1・R1ボタンでスライド移動します。

上下視点……………… R2ボタンで周囲を見回す時の上下方向の操作方法を設定します。

"リバース"……………… 方向キー上で下を、方向キー下で上を向きます。

"ノーマル"……………… 方向キー上で上を、方向キー下で下を向きます。

サウンド……………… テレビの音声出力のステレオ・モノラルを切り替えます。
お手持ちのテレビに合わせて選択してください。

マップ表示……………… 地下ダンジョンでのマップ表示のON／OFFを切り替えます。

ロックオン……………… R2ボタンでのロックオン機能のON／OFFを切り替えます。

設定終了……………… ○ボタンを押して決定すると、オプション設定を終了します。

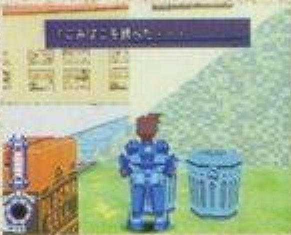
GUIDE

ジャンク屋を活用しよう



商店街にあるジャンク屋は、いろいろな強化パーツを置いています。ロックバスターを強化するロックバスターパーツや、エネルギーボトル、アーマードボディなどが売られています。ジャンク屋で装備を整えることができれば、戦いを有利に進められるでしょう。

いろいろ調べてみよう



○ボタンを押すことで、目の前のものを調べることができます。気になったものや何かありそうな場所は積極的に調べてみましょう。意外な発見があるかもしれません。

謎のアイテム

アイテムの中には、何に使うのかわからないものも出てくるでしょう。そんなアイテムを見つけたら、ロールちゃんに「アイテム開発」（P.18参照）を頼んでみるといいでしょう。思いもよらないアイテムが開発されるかもしれません。

敵にすぐやられてしまうことはない?



ライフはライフシールドに守られているため、敵の攻撃を一発受けたぐらいではほとんどダメージを受けることはありません。ただし、連続攻撃をくらってしまうと話は別です。ライフシールドが回復する前に攻撃を受けてしまうと、直接ライフがダメージを受けてしまい、そのダメージは深刻です。無理に攻め込まず、時には退いてライフシールドの回復を待つことも大事です。

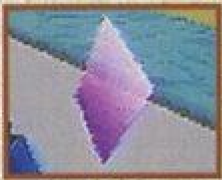
戦略を考えて特殊武器を選択しよう



特殊武器はそれぞれに特徴があります。当然、装備していった武器によって有利不利があり、その戦闘エリアに適した特殊武器を装備していけば、戦いがぐっと有利になるでしょう。
逆に武器の選択を誤った場合は無理に進まず、一度ロールちゃんの元へ戻って装備を整え直すのも一つの戦略です。

ITEM

ゲーム中に登場するアイテムを紹介します。



ディフレクター

この世界の貴重な資源です。小さいものはお金として使われます。拾うと所持金が増えます。



エネルギーキューブ

元気の素となるエネルギー球が凝縮されており、ロックのライフを回復することができます。



エネルギーボトル

エネルギー球を細かく砕いて飲みやすくした、補給用のドリンクが入ったボトルです。飲むとライフを回復することができます。ボトル自体はなくならないので、ジャンク屋(P.24参照)でドリンクを補給してもらうことで、何度も使うことができます。結構おいしいようです。



ヘルメットパーツ

これを身につけると、敵の攻撃を受けてもダウンしづらくなります。
メニュー画面のキーアイテム画面で使用すると、装着／非装着を切り替えられます。



アーマードボディ

これを手に入れると、敵から受けるダメージが減少します。
メニュー画面のキーアイテム画面で使用すると、装着／非装着を切り替えられます。



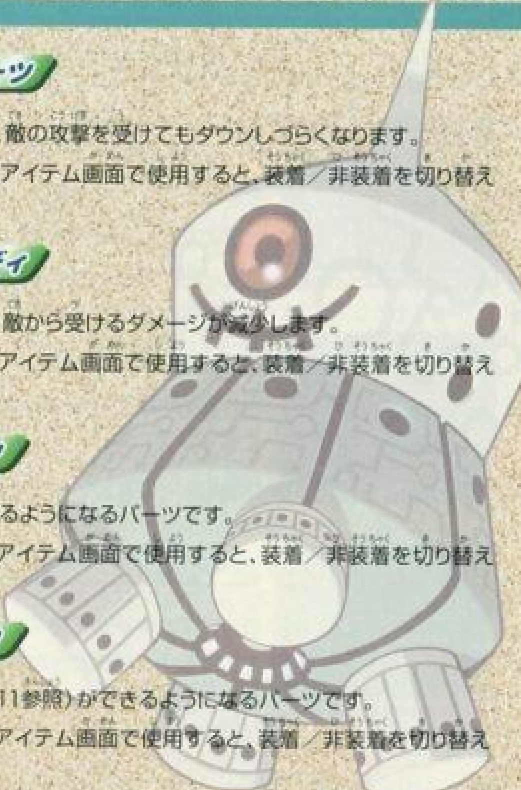
ジャンプパーツ

より高くジャンプできるようになるパーツです。
メニュー画面のキーアイテム画面で使用すると、装着／非装着を切り替えられます。



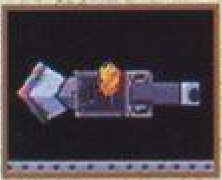
ダッシュパーツ

ローラーダッシュ(P.11参照)ができるようになるパーツです。
メニュー画面のキーアイテム画面で使用すると、装着／非装着を切り替えられます。



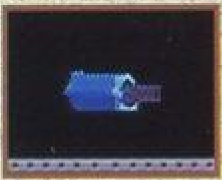
SPECIAL WEAPON

ここではロックが装備できる特殊武器の一部を紹介します。



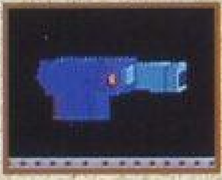
パワードバスター

長距離戦向きの射程距離が長い武器です。
一発の攻撃力も高く、遠くから敵を狙い撃ちすることに適しています。
ただ、連射が効かないので、しっかりと狙いを定めて撃つことが必要です。



マシンバスター

近距離戦で多くの敵を相手にすることに適した、連射型の武器です。
一発あたりの攻撃力はさほどではありませんが、その連射性と弾数の豊富さで撃ちまくることができます。



スプレッドバスター

前方に複数の爆弾を発射する強力な武器で、
その攻撃力は特殊武器の中でも1、2を争います。
特に近距離戦では、抜群の威力を発揮することでしょう。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

CAPCOM®



発売元

株式会社カプコン®

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06（946）3099
9：00〜12：00 13：00〜17：30（土・日・祝日を除く）

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

インターネット カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎(06)946-6659
東京☎(03)3340-0718

札幌☎(011)281-8834 仙台☎(022)214-6040
名古屋☎(052)571-0493 広島☎(082)223-3339
松山☎(089)934-8786 福岡☎(092)441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX **06-947-4540**

最新ソフト情報やイベント情報など、情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 01141

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING : All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.